



Projekt: **Event-Tool**

Dokumentationskonzept – Version 1.0

Abgabedatum: 06.04.2025

Projektgruppe:

BitWorks

Ansprechpartner:

Tobias Schuhmacher – *Projektleiter*



Inhaltsverzeichnis

1. Zielsetzung der Dokumentation.....	2
2. Dokumentationsarten und Formate.....	2
3. Werkzeuge und Ablageorte.....	3
4. Standards und Prinzipien.....	3
5. Review- und Pflegeprozess.....	3
6. Veröffentlichung und Zugriff.....	3

1. Zielsetzung der Dokumentation

Die Projektdokumentation dient der Sicherstellung von Softwarequalität, Wartbarkeit und Nachvollziehbarkeit der Systementwicklung. Sie richtet sich sowohl an interne Entwickler:innen als auch an externe Stakeholder und umfasst sowohl technische als auch benutzerorientierte Inhalte. Die Dokumentation wird kontinuierlich erstellt, gepflegt und versioniert.

2. Dokumentationsarten und Formate

Bereich	Format / Tool	Verantwortlich
Quelltextnahe Dokumentation	XML-Kommentare in C# / Visual Studio, DocFX (HTML/PDF)	Verantwortlicher für Implementierung
API-Dokumentation (REST)	Swagger (OpenAPI), DocFX (HTML/PDF)	Technischer Assistent / Testverantwortlicher
Architektur- & Design-Doku	Markdown (in ClickUp), PlantUML / Modelio, DocFX	Modellierungs- & QS-Verantwortlicher
UML-Diagramme	Modelio (Klassendiagramme, Aktivitätsdiagramme etc.)	Modellierungs- & QS-Verantwortlicher
Benutzerdokumentation	HTML / PDF, nutzerorientierte Texte mit Screenshots	Verantwortlicher für Recherche
Statusberichte & Aufwände	ClickUp + Word/PDF-Exports / Excel	Projektleiter
Reviews / Präsentationen	PowerPoint / PDF, Website-Demo	Projektleiter + gesamtes Team



3. Werkzeuge und Ablageorte

- **IDE:** Visual Studio (C# / Blazor / ASP.NET Core Web API)
- **Buildsystem:** MSBuild (Visual Studio)
- **Dokugenerierung:** DocFX (aus XML-Kommentaren)
- **Versionskontrolle:** GitHub (inkl. GitHub Pages für Doku-Website)
- **UML-Werkzeug:** Modelio
- **Projektmanagement:** ClickUp (inkl. Zeitplanung, Workitems, Doku-Richtlinien)
- **Review-Speicher & Artefaktverwaltung:** ClickUp / Repo + MS Teams Gruppe

4. Standards und Prinzipien

- **Coding Conventions:** Offizielle C#-Konventionen (Microsoft Style Guide)
- **Design-Prinzipien:** SOLID, KISS (z.B. bei Entwurfsmustern und Architekturentscheidungen)
- **Dokumentationsregeln:**
 - Kommentare müssen vollständig und verständlich sein
 - Änderungen am Code erfordern Review und ggf. Doku-Aktualisierung
 - UML-Diagramme sind stets aktuell zu halten

5. Review- und Pflegeprozess

- **Wöchentliche Updates:**
 - Statusbericht inkl. geleisteter Stunden, Abweichungen und Planung (durch Projektleiter)
 - Aufwandserfassung pro Teammitglied
- **Pflege der Doku erfolgt:**
 - über ClickUp-Workitems mit Reviewpflicht
 - durch Pull Requests in GitHub mit verpflichtendem Review
- **Review-Termine:**
 - 4 formelle Reviews
 - Aktuelle Projektplanung und Präsentationen werden dafür aufbereitet

6. Veröffentlichung und Zugriff

- **Zentrale Ablage aller Doku-Artefakte:**
 - GitHub Pages (öffentliche Präsentation)
 - ClickUp / MS Teams (interne Koordination & Austausch)
- **Exportformate:** HTML und PDF
- **Zielgruppen:** interne Entwickler:innen, Lehrende (Review), später ggf. Nutzer:innen